Introduction

J’ai choisi comme thème le développement des jeux vidéos, car ce domaine était toujours une grand partie de ma vie. Je suis un joueur passionné et en général cela m’intéresse beaucoup. Ma première rencontre avec les jeux vidéos était quand j’étais tout petit et jusqu’à aujourd’hui je continue, mais maintenant, je m'intéresse d'avantage à ceux qui se cache derrière les jeux vidéos, c'est à dire les développeurs. C’est pourquoi j’ai décidé d’apprendre la programmation ici à l’université et j’espère qu’un jour je vais acquérir les connaissances de programmer tout ce que je veux et surtout les jeux vidéos. Le meilleur pour moi, ça sera de créer mes propres jeux vidéos.

Grace à ma passion des jeux vidéos je connaissais beaucoup de choses avant qu’il fallait de me renseigner pour l’UE d’Ouverture Professionnelle. Malgré mes connaissances j’ai trouvé beaucoup plus d’information à partir de mes recherches et ces informations vont me servir pour mon développement comme un réalisateur et créateur des jeux vidéos.

D’abord, il fallait me renseigner sur la programmation pour comprendre mieux l’informatique et puis j’ai fait des recherches sur le développement des jeux vidéos. Avant mes recherches je me suis posé des questions comme « Comment ça marche ?, A quoi ça sert ?, Combien de temps faut-il pour réaliser un jeu vidéo » et si je peux être honnête je n’avais jamais espéré des réponses que j’ai obtenu.